



STOP Child Abuse



IL NOSTRO OBIETTIVO

STOP è un progetto Erasmus+ KA2 Youth, finanziato dalla Commissione Europea (numero di progetto: 2019-2-HR01-KA205-061028). Il progetto mira a fornire una risposta innovativa alle esperienze avverse dell'infanzia che colpiscono i bambini e i giovani in Europa.

#STOP_EU #STOPproject
#technology #AR #VR #youth
#childabuse #children

Come può la realtà aumentata aiutarci a fermare gli abusi sui bambini?

La tecnologia ha reso più facile fare del male ai bambini. Negli ultimi due decenni, le molestie sessuali online e la diffusione di materiale pedopornografico sono esplose con l'avvento di internet.

Tuttavia, la tecnologia può anche offrire una soluzione a questo problema crescente. Il Progetto **STOP** - “**Stop child abuse Throug effective training and augmented reality**” mira a trasformare la tecnologia in speranza per i bambini vulnerabili, creando strumenti per combattere gli abusi sessuali sui minori. Più specificamente, il progetto mira ad aumentare la conoscenza e la consapevolezza degli operatori giovanili sulla prevenzione degli abusi sessuali, mentre fornisce un gioco di Realtà Aumentata adattato ai giovani di età compresa tra 9-12 e 13-18 anni.



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Il sostegno della Commissione europea alla produzione di questa pubblicazione non costituisce un'approvazione dei contenuti, che riflettono solo le opinioni degli autori, e la Commissione non può essere ritenuta responsabile per qualsiasi uso che può essere fatto delle informazioni ivi contenute.



@erasmusstop

<http://erasmusstop.eu/>



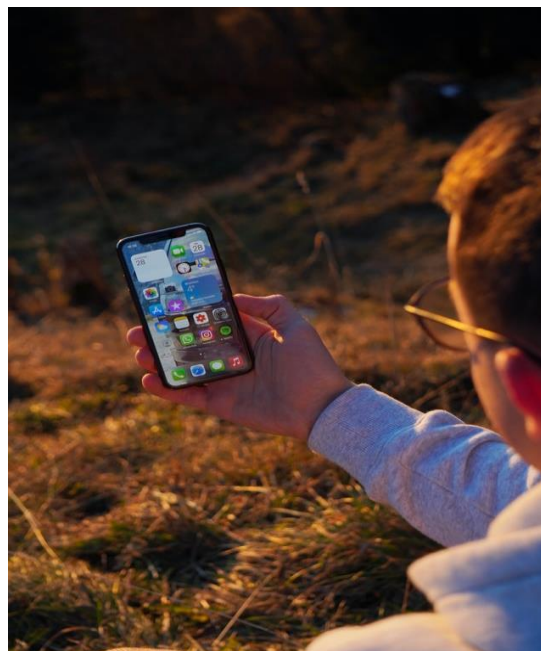
@stop_euproject

Dove siamo ora?

I partner del progetto hanno creato:

- ✓ **Gli scenari del gioco di Realtà Aumentata, rivolto ai giovani di 9-12 anni e 13-18 anni**
- ✓ **Il manuale - materiale di formazione per gli animatori giovanili**

Gli scenari e il materiale di formazione saranno presto disponibili per tutte le lingue dei partner.



Il manuale dell'animatore giovanile

Il manuale contiene informazioni per la prevenzione dell'abuso sessuale sui minori ed è progettato per essere usato insieme al gioco della realtà aumentata. Supporterà gli animatori giovanili nell'affrontare questioni delicate e coinvolgerà i bambini e i giovani nel processo di apprendimento.

Il manuale comprende **4 moduli**.

HANDBOOK MODULES

- **Cos'è l'abuso sessuale?**
- **Grooming**
- **Tocco inappropriato**
- **Sexting – ricevere e condividere**

STOP coinvolge 7 organizzazioni europee: Associazione dei genitori "Step by Step" - organizzazione leader (Croazia), Asociación Deses-3 e Università di Valladolid (Spagna), KMOP (Grecia), CCS Digital Education (Irlanda), Emphasys (Cipro) e European Digital Learning Network (Italia).

Mettetevi in contatto con noi su [info@erasmusstop.eu!](mailto:info@erasmusstop.eu)



@erasmusstop

<http://erasmusstop.eu/>



@stop_euproject