

## STOP – Καταπολέμηση της παιδικής κακοποίησης μέσω της τεχνολογίας



### ΣΤΟΧΟΣ

Στόχος του έργου είναι η καταπολέμηση της παιδικής σεξουαλικής κακοποίησης και εκμετάλλευσης, προσφέροντας καινοτόμα εργαλεία στους επαγγελματίες που εργάζονται με παιδιά και νέους, βασισμένα στην τεχνολογία και συγκεκριμένα σε ένα παιχνίδι επαυξημένης πραγματικότητας (AR game).

#STOP\_EU #STOPproject  
#technology #AR #VR #youth  
#childabuse #children

### ΣΧΕΤΙΚΑ ΜΕ ΤΟ ΕΡΓΟ

Το STOP - “Σταματήστε την παιδική κακοποίηση μέσω της αποτελεσματικής εκπαίδευσης και της επαυξημένης πραγματικότητας” είναι πρόγραμμα Erasmus+, το οποίο χρηματοδοτείται από την Ευρωπαϊκή Επιτροπή και υλοποιείται στην Ελλάδα, την Κροατία, την Κύπρο, την Ιρλανδία, την Ιταλία και την Ισπανία. Το έργο ξεκίνησε τον Δεκέμβριο του 2019 και έχει διάρκεια 26 μηνών. Την υλοποίησή του στην Ελλάδα έχει αναλάβει το ΚΜΟΠ – Κέντρο Κοινωνικής Δράσης και Καινοτομίας. Το STOP στοχεύει στην καταπολέμηση της σεξουαλικής κακοποίησης και εκμετάλλευσης παιδιών και νέων (ηλικίας 9-18 ετών), προσφέροντας μια καινοτόμο μέθοδο μάθησης στους επαγγελματίες που εργάζονται με νέους/παιδιά σχετικά με την πρόληψη της σεξουαλικής κακοποίησης.



@erasmusstop



@stop\_euproject

Η σεξουαλική παιδική κακοποίηση συμβαίνει πολύ πιο συχνά απ' ό,τι είχε αναγνωρισθεί προηγουμένως. Σύμφωνα με διεθνείς μελέτες, περίπου το 20% των γυναικών και μεταξύ 5-10% των ανδρών αναφέρουν ότι έχουν πέσει θύματα σεξουαλικής βίας ως παιδιά. Ωστόσο, σε πολλές περιπτώσεις η βία αυτή δεν καταγράφεται, καθώς τα παιδιά είναι ευάλωτα και συχνά ντρέπονται και φοβούνται να αναφέρουν τέτοιου είδους περιστατικά. Ως αποτέλεσμα, αυτή η μορφή κακοποίησης είναι η πιο δύσκολη να εντοπιστεί και έχει πολλές βλαβερές συνέπειες για τα παιδιά.



Οι επαγγελματίες που εργάζονται με παιδιά πρέπει να είναι καλά ενημερωμένοι-ες σχετικά με τον αντίκτυπο της σεξουαλικής κακοποίησης στα παιδιά και τις μορφές προστασίας. Για τον λόγο αυτό, το έργο STOP αναπτύσσει **εκπαιδευτικά εργαλεία, βασισμένα σε ένα παιχνίδι επαυξημένης πραγματικότητας (AR - Augmented Reality game)**, που αποσκοπούν στην ενδυνάμωση των επαγγελματιών προκειμένου να διδάξουν στα παιδιά πώς να ανταποκριθούν σε πιθανά κρούσματα κακοποίησης, τόσο εντός όσο και εκτός διαδικτύου.

Αν θέλετε να μάθετε περισσότερα για το έργο, επισκεφθείτε το <http://erasmusstop.eu/> ή επικοινωνήστε μαζί μας [stop@kmpo.eu](mailto:stop@kmpo.eu)



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

The European Commission's support for the production of this publication does not constitute and endorsement of the contents, which reflect the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.



@erasmusstop



@stop\_euproject