

STOP



CHILD ABUSE

Το έργο "STOP – Σταματήστε την παιδική κακοποίηση μέσω της αποτελεσματικής εκπαίδευσης και της επαυξημένης πραγματικότητας" φιλοδοξεί:



Να μειώσει τη σεξουαλική κακοποίηση και εκμετάλλευση νέων (ηλικίας 9-18 ετών)

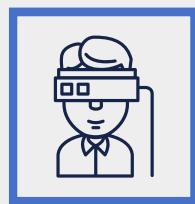


ανάπτυξη καινοτόμου μεθοδολογίας μάθησης για τους/τις επαγγελματίες που εργάζονται με παιδιά/νέους-ες σχετικά με την πρόληψη της σεξουαλικής κακοποίησης

Να εφοδιάσει τους/τις παραπάνω επαγγελματίες με νέες προσεγγίσεις και εργαλεία που θα στηρίζονται σε ένα παιχνίδι Επαυξημένης Πραγματικότητας (AR)



καταπολέμηση δυσμενών εμπειριών των παιδιών εντός και εκτός του Διαδικτύου



Να ενδυναμώσει τους/τις εν λόγω επαγγελματίες, ώστε να διδάξουν στα παιδιά πώς να ανταποκρίνονται σε περιστατικά κακοποίησης·



μετατροπή των συγκεκριμένων επαγγελματιών σε προστάτες των παιδιών από τη βία και την κακοποίηση



Τα παιδιά είναι ευάλωτα, συχνά ντρέπονται και φοβούνται να αναφέρουν σχετικά περιστατικά.



10 - 20%

των παιδιών στην Ευρώπη κακοποιείται σεξουαλικά κατά τη διάρκεια της παιδικής ηλικίας.



Παιδιά προσεγγίζονται από επιτήδειους για σεξουαλικούς σκοπούς & διακινείται υλικό παιδικής πορνογραφίας στο Διαδίκτυο.

Το έργο STOP πρόκειται να συμβάλει στην καταπολέμηση αυτών των εγκληματικών πράξεων μέσω:



της εκπόνησης μίας συγκεντρωτικής έκθεσης σχετικά με προληπτικά μέτρα που μπορούν να ληφθούν για την καταπολέμηση της σεξουαλικής κακοποίησης·



στρατηγικές που εφαρμόζονται για την πρόληψη της σεξουαλικής κακοποίησης και χρήση εργαλείων ΤΠΕ με εφήβους/έφηβες σε κέντρα νεότητας στην Κροατία, την Ισπανία, την Ιταλία, την Κύπρο και την Ελλάδα

της ανάπτυξης εκπαιδευτικού υλικού για επαγγελματίες που εργάζονται με παιδιά/νέους-ες



βελτίωση των γνώσεων σχετικά με τις μορφές κακοποίησης (διαδικτυακής και μη) και τους τρόπους χειρισμού τέτοιων περιστατικών



της δημιουργίας ενός παιχνιδιού Επαυξημένης Πραγματικότητας (Augmented Reality)·



χρήση του παιχνιδιού με εφήβους/έφηβες για την έναρξη συζήτησης σχετικά με τη σεξουαλική κακοποίηση

της χάραξης κατευθυντήριων οδηγιών για επαγγελματίες που εργάζονται με παιδιά/νέους-ες



τρόποι εφαρμογής του παιχνιδιού Επαυξημένης Πραγματικότητας με τους/τις εφήβους/έφηβες κατά τη διάρκεια δραστηριοτήτων μη τυπικής εκπαίδευσης στα κέντρα νεότητας



@erasmusstop



www.erasmusstop.eu



@stop_euproject



Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

The European Commission's support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents, which reflect the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.